Gaël Le Mignot

30 av Léon Blum, 93800 Epinay/Seine
Tél : 01 48 22 73 18 – GSM : 06 71 47 18 22
Email : `kilobug@freesurf.fr`
Année de naissance : 1981

Ingénieur informaticien diplômé de l'EPITA (École Pour l'Informatique et les Techniques Avancées)
Spécialité "Sciences Cognitives et Informatique Avancée" (SCIA)

Diplômes

Juillet 2002	Diplôme de l'EPITA, spécialité SCIA, mention Bien
Juin 1999	DEUG MIAS à Paris 6, mention AB
Juin 1997	Baccalauréat (section S, spécialité Maths), mention AB

Formation

1999-2002	Cycle d'ingénierie à l'EPITA
1998-1999	Maths Spé MP* au Lycée St Louis, Paris
1997-1998	Maths Sup MPSI au Lycée Paul Eluard, St Denis

Connaissances Informatiques

Systèmes d'exploitation :	GNU/Linux, Debian (installation et administration), GNU/Hurd, NetBSD, FreeBSD, Unix, DOS
Connaissances systèmes :	Architecture x86, micro-noyaux Mach et L4, GNU/Hurd
Langages :	C ISO, C GNU, C++, Python, Pascal, Assembleur x86, Shell Unix (sh, bash)
Informatique avancée :	Réseaux de neurones, programmation par contraintes, systèmes experts, fouille de données, logique floue
Internet :	Zope, Plone, XML, HTML, PHP, JavaScript
Architectures distribuées :	CORBA, XML-RPC, RPC Mach et L4, Zope
Administration :	Apache 1 et 2, MySQL, Netfilter (firewall), NFS, SSH
Divers :	GTK+, outils GNU (bash, gimp, emacs, make, gdb, autoconf/automake, ...), LaTeX, CVS, SQL, outils Unix (awk, sed, ...)
Langues :	Français (langue maternelle), Anglais (courant, pratique quotidienne à l'écrit, régulière à l'oral)

Expérience professionnelle

Jan. 2005 — Maintenant	CDI : Développement Python, Zope et Plone chez `Pilot Systems` (`http://www.pilotsystems.net`)
Jan. 2002 — Sept. 2004	Stage puis CDI : développement et administration d'un moteur de jeu massivement multi-joueurs, en C++ et en Python, à base de technologie CORBA chez `Newt Games` (`http://www.newtgames.com`)
2001 — 2002	Administration du réseau de l'association `Prologin` (`http://www.prologin.org`)
Avril 2001	Réalisation du serveur pour la finale Prologin 2001 (`http://prologin.sf.net`) (ensemble de programmes permettant aux intelligences artificielles écrites par les candidats, dans différents langages (C, C++, Pascal, Java, Caml), de s'affronter dans un monde virtuel unique)
Fin 2000	Stage de trois mois dans la société `Taktile` (`http://www.taktile.com`)

Renseignements Complémentaires

2002-2005	Conférences sur GNU/Hurd dans le cadre de rencontres de développeurs de logiciels libres
Mai 1999	Premier au Concours National Individuel d'Informatique "`Prologin`".
Mai 1998	Onzième au Concours National Individuel d'Informatique "`Prologin`".

Loisirs

Membre actif de la communauté des Logiciels Libres (membre du bureau de l'association HurdFr, membre de l'APRIL) ;
Pratique des jeux de rôles (en tant que joueur et maître de jeu, création de scénarios et de campagnes) ;
Romans et films de science-fiction et de fantasy ;
Jeux vidéos : CRPG ("jeux de rôles" sur ordinateur) et jeux de stratégie (tour par tour ou temps réel).